

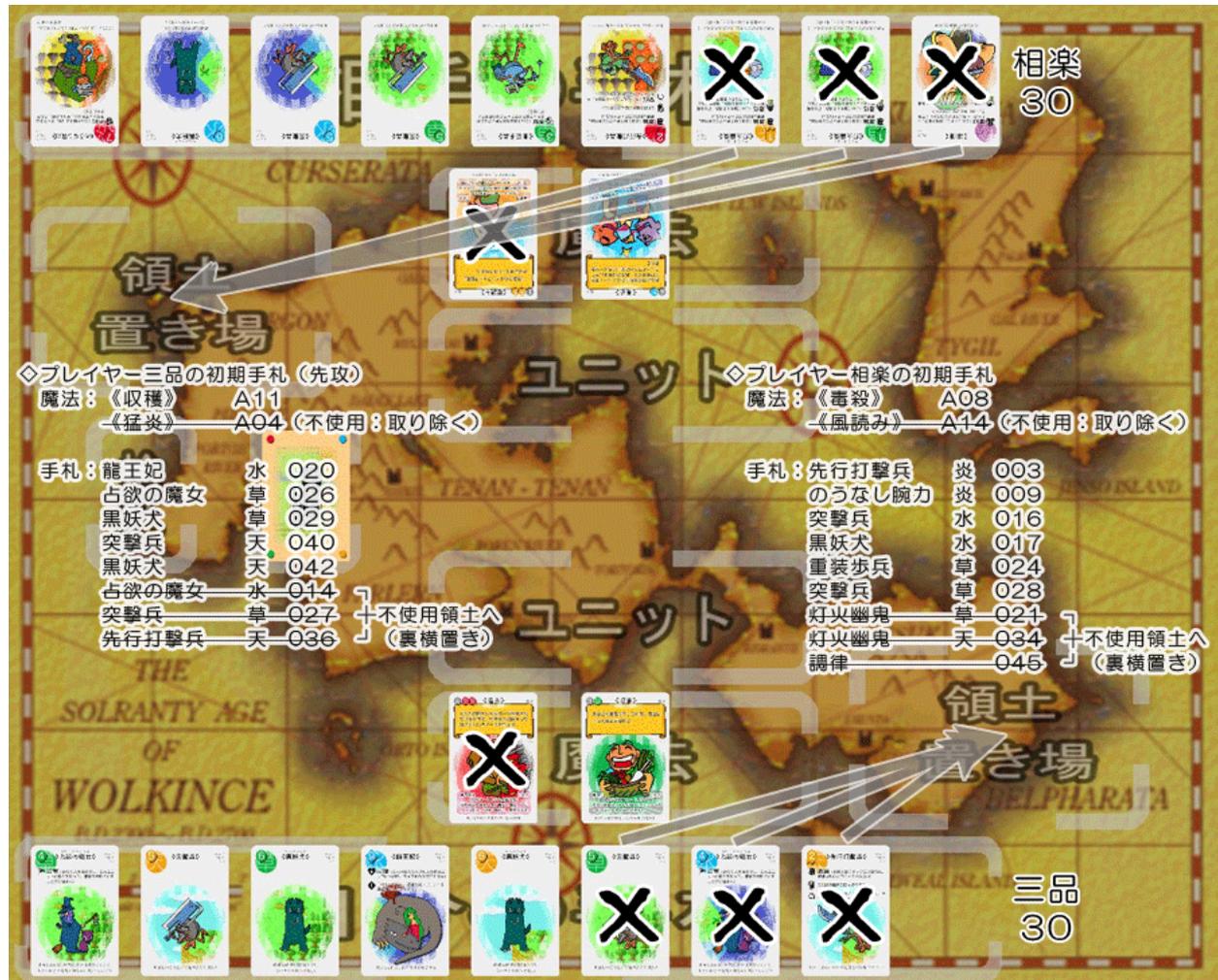
3x3Wars リプレイ（初級編）

初級ルール(オーバーロード戦)のリプレイを画像で順に解説していきます。

これを見る際は、実際にカードを準備して、リプレイを再現しながら読むと、ゲームの進行と展開が理解できるのでオススメです。

下の画像が対戦開始時の両プレイヤーの9枚のデッキカード&7枚の魔法カードになります。

三品&相楽の両プレイヤーは今回の対戦では以下のカードを選んで、対戦に挑みます。



・本リプレイでデッキから引くカードリスト

リプレイを再現する場合は、以下のカードをデッキから抜いて、上から順番に積み込んで下さい。

突撃兵	炎	007
龍王妃	草	033
重装歩兵	天	037
重装歩兵	草	025
呪文碎き		047
先行打撃兵	水	011
怪造騎士	草	032
重装歩兵	炎	005
灯火幽鬼	天	035
のうなし腕力	天	043
のうなし腕力	草	031
調律		046
先行打撃兵	炎	004
のうなし腕力	水	018

本ページ以降がリプレイ画像となります、掲載されている画像左下にテキストで行動内容が記されているので、画像とあわせて読み進めてください。(全12ページ/14ターンでゲーム終了)



相楽 26

三品 30

○第03ターン>三品：ライフ30点
開始フェイス/ドローステップ
>「重装歩兵：天」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃⇒4点ダメージ

捨札

ユニット

手札

相楽 26

三品 30

○第03ターン>三品
メインフェイス/領土拡大
>「重装歩兵：天」領土

メインフェイス/戦略ステップ
>「突撃兵：天」配備

終了フェイス 手番マーカー ⇒相楽

捨札

ユニット

手札



相楽 26

自分の手札

三品 30

○第06ターン>相楽
開始フェイス/ドローステップ
>「先行打撃兵：水」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃ブロック：0点

相楽 26

自分の手札

三品 30

○第06ターン>相楽
メインフェイス/領土拡大
>「先行打撃兵：水」領土

メインフェイス/戦略ステップ
>「黒妖犬：水」配備

終了フェイス 手番マーカー ⇒三品

相楽 26

目手の手札

ROLKUSROMA

CURSERATA

風

ト

ト

THE

OF

WOLKINCE

分の手札

三品 30

○第0アターン>三品
開始フェイス/ドローステップ
>「怪造騎士：草」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃ブロック：0点

相楽 26

目手の手札

ROLKUSROMA

CURSERATA

風

ト

ト

THE

OF

WOLKINCE

分の手札

三品 30

○第0アターン>三品
!《収穫》発動：戦略ステップ時
領土修正+3

メインフェイス/戦略ステップ
>「龍王妃：水」配備

終了フェイス 手番マーカ ⇒相楽

3草 《収穫》 魔法
あなたの戦略ステップの間、領土は+3の修正を受ける

★探生 大魔術
[捨札に5枚以上カードがある時]
あなたは捨札にある好きなユニット・カード1枚と手札1枚を交換する
振るなら剣より鉄を、刺るなら耳より恵みを、

相手の手札

相楽 22

魔法

4水 《毒殺》

あなたは対戦相手のユニット1体を選び破壊する。あなたは破壊したユニットのコストに等しいダメージを受ける

★海癒 大魔術
[捨札に7枚以上カードがある時]
捨札から無作為に4枚残し他を除外。そこから1枚選び、そのコストと同じライフを得る
過去の怨讐を流し、新しい盟友に乾杯!!

自分の手札

三品 30

○第08ターン>相楽
開始フェイス/ドローステップ
>「重装歩兵：炎」引く

! 《毒殺》発動：三品の「占欲の魔女：草」除去
⇒相楽4点ダメージ(残22点)

相手の手札

相楽 22

魔法

4水 《毒殺》

あなたは対戦相手のユニット1体を選び破壊する。あなたは破壊したユニットのコストに等しいダメージを受ける

★海癒 大魔術
[捨札に7枚以上カードがある時]
捨札から無作為に4枚残し他を除外。そこから1枚選び、そのコストと同じライフを得る
過去の怨讐を流し、新しい盟友に乾杯!!

自分の手札

三品 30

○第08ターン>相楽
呪文フェイス/除去ステップ
>1枚除去：「龍王妃：草」⇒三品の「龍王妃：水」
☆ 打消：《呪文砕き》⇒「龍王妃：草」三除去失敗

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃←ブロック：0点

相手の手札

相楽 22

ROLKUSROMA

CURSERATI

REJULWENLIS

TYGIL

TENAN-TENAN

CEITENUK

PIARATA

自分の手札

三品 30

○第08ターン>相楽
メインフェイス/領土拡大
>「重装歩兵：炎」領土

メインフェイス/戦略ステップ
>「のうなし腕力：炎」配備

終了フェイス 手番マーカー ⇒三品

相手の手札

相楽 26

ROLKUSROMA

CURSERATI

REJULWENLIS

TYGIL

TENAN-TENAN

CEITENUK

PIARATA

自分の手札

三品 30

○第09ターン>三品
開始フェイス/ドローステップ
>「灯火幽鬼：天」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃-ブロック：0点

相手の手札 相楽 26

自分の手札 三品 30

○第09ターン>三品
!《収穫》発動:戦略ステップ時
領土修正+3

メインフェイス/戦略ステップ
>「怪造騎士:草」配備

終了フェイス 手番マーカー ⇒相楽

《収穫》 魔法
あなたの戦略ステップの間、領土は+3の修正を受ける

★探生 [捨札に5枚以上カードがある時]
あなたは捨札にある好きなユニット・カード1枚と手札1枚を交換する
振るなら剣より鉄を、刺るなら耳より思みを、

相手の手札 相楽 14

自分の手札 三品 30

○第10ターン>相楽
開始フェイス/ドローステップ
>「のうなし腕力:天」引く

!《毒殺》発動:三品の「怪造騎士:草」除去
⇒相楽8点ダメージ(残14点)

《毒殺》 魔法
あなたは対戦相手のユニット1体を選び破壊する。あなたは破壊したユニットのコストに等しいダメージを受ける

★海癒 [捨札に7枚以上カードがある時]
捨札から無作為に4枚残り他を除外。そこから1枚選び、そのコストと同じライフを得る
過去の怨讐を流し、新しい盟友に乾杯!!

相手の手札

相楽 14

自分の手札

三品 18

○第10ターン>相楽
 呪文フェイス/除去ステップ
 >2枚除去:「重装歩兵:草」&「のうなし腕力:天」
 →三品の「龍王妃:水」

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
 >攻撃⇒12点ダメージ

終了フェイス 手番マーカー ⇒三品

相手の手札

相楽 14

自分の手札

三品 18

○第11ターン>三品
 開始フェイス/ドローステップ
 >「のうなし腕力:草」引く

呪文フェイス/除去ステップ
 >1枚除去「のうなし腕力:草」→相楽の「のうなし腕力:炎」

相手の手札 相楽 8

自分の手札 三品 18

○第1-1ターン>三品
 呪文フェイス/強化ステップ
 >強化「灯火幽鬼:天」→「黒妖犬:草」
 (★透化の特性を適用)

戦闘フェイス/透過攻撃ステップ
 >攻撃⇒透過:6点ダメージ

終了フェイス 手番マーカー ⇒相楽

相手の手札 相楽 8

自分の手札 三品 13

○第1-2ターン>相楽
 開始フェイス/ドローステップ
 >《調律》引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
 >攻撃⇒5点ダメージ

終了フェイス 手番マーカー ⇒三品

相手の手札 相楽 8

自分の手札 三品 13

○第1-3ターン>三品
 開始フェイス/ドローステップ
 >「先行打撃兵：炎」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
 >攻撃→ブロック：0点

メインフェイス/戦略ステップ
 >「先行打撃兵：炎」配備

終了フェイス 手番マーク⇒相楽

相手の手札 相楽 8

自分の手札 三品 0

○第1-4ターン>相楽
 開始フェイス/ドローステップ
 >「のうなし腕力：水」引く

呪文フェイス/強化ステップ
 >強化《調律》→「突撃兵：水」
 >強化「のうなし腕力：水」⇒「黒妖犬：水」
 =合計パワー21

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
 >攻撃⇒15点ダメージ

三品のライフが0点になったため相楽が勝利！！