

3x3Wars リプレイ 01

基本ルール(ウィザード戦)のリプレイを画像で順に解説していきます。

本リプレイは初期のルール解説を目的としており、複雑な挙動は行っていません。これを見る際は、実際にカードを準備して、リプレイを再現しながら読むと、ゲームの進行と展開が理解できるのでオススメです。

下の画像が対戦開始時の両プレイヤーの9枚のデッキカード&7枚の魔法カードになります。

三品&相楽の両プレイヤーは今回の対戦では以下のカードを選んで、対戦に挑みます。



・本リプレイでデッキから引くカードリスト

リプレイを再現する場合は、以下のカードをデッキから抜いて、上から順番に積み込んで下さい。

灯火幽鬼	天	034
灯火幽鬼	水	010
黒妖犬	炎	008
花乙女	草	023
龍王妃	草	033 (新天地用)
黒妖犬	草	033
重装歩兵	炎	005
占欲の魔女	水	014 (新天地用)
でかスラグ	水	012
花乙女	草	022
黒妖犬	水	017
灯火幽鬼	草	021
先行打撃兵	天	036
呪文砕き		048
先行打撃兵	水	011
重装歩兵	天	037
調律		045

本ページ以降がリプレイ画像となります、掲載されている画像左下にテキストで行動内容が記されているので、画像とあわせて読み進めてください。(全22ページ/15ターンでゲーム終了)













相楽 22

目手の手札

ROLKUSROMA

CURSERATA

TYGIL

TENAN - TENAN

CEITENUK

BELPHARATA

三品 25

○第05ターン>三品
開始フェイス/ドローステップ
>「黒妖犬：草」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃ブロック：0点

相楽 22

目手の手札

ROLKUSROMA

CURSERATA

TYGIL

TENAN - TENAN

CEITENUK

BELPHARATA

三品 25

○第05ターン>三品
メインフェイス/領土拡大
>「突撃兵：水」領土



相楽 22

《新天地》 魔法

2天

〔あなたのメインフェイス限定〕
あなたはカードを1枚引き、そのまま、あなたの場に領土として裏向きで置く。対戦相手は2点のライフを得る

★天写 大魔術
『相手ターン中にも発動可能』
他の表側の魔法で魔力が最も小さい1つをコピー（条件と効果のみ）、魔法として発動
その新発見は、祖国に繁栄を世界に安らぎを与えた

○第06ターン>相楽
メインフェイス/領土拡大
>「灯火幽鬼：水」領土

!《新天地》発動：デッキから領土置く
&三品ライフ+2

三品 27

相楽 22

領土 5

領土+1 (特性：豊穡) コスト1

○第06ターン>相楽
メインフェイス/戦略ステップ
>「のうなし腕力：天」再配備
→「灯火幽鬼：天」捨札へ
終了フェイス/手番終了ステップ
手番マーカー ⇒三品

三品 27

相手の手札

相楽 22

○第07ターン>三品
開始フェイス/ドローステップ
>「でかスラグ：水」引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃ブロック：0点

三品 27

相手の手札

相楽 22

○第07ターン>三品
メインフェイス/領土拡大
>「黒妖犬：炎」領土
メインフェイス/戦略ステップ
>「占欲の魔女：草」配備

終了フェイス/手番終了ステップ
手番マーカー ⇒相楽

三品 27

目手の手札

相楽 22

魔法

3天 《逆風》

あなたは場に出ているコストX以下のユニット1体を選び、そのプレイヤーの手札に戻す。X=あなたの場にある裏向きの領土数

★天写 大魔術
『相手ターン中にも発動可能』
他の表側の魔法で魔力が最も小さい1つをコピー（条件と効果のみ）、魔法として発動
屋根に大穴を開けて、彼は無事生還を果たした

三品 27

○第08ターン>相楽
開始フェイズ/ドローステップ
>「花乙女：草」引く
!《逆風》発動：三品の「占欲の魔女：草」手札に戻る

目手の手札

相楽 22

三品 22

○第08ターン>相楽
戦闘フェイズ/通常攻撃ステップ
>攻撃⇒ブロック：5点ダメージ

相手の手札

ROLKUSROMA

相楽 22

○第08ターン>相楽
 メインフェイス/領土拡大
 >「花乙女:草」領土
 メインフェイス/戦略ステップ
 >「重装歩兵:炎」配備

終了フェイス/手番終了ステップ
 手番マーカー ⇒三品

三品 22

自分の手札

相手の手札

ROLKUSROMA

相楽 22

○第09ターン>三品
 開始フェイス/ドローステップ
 >「黒妖犬:水」引く

呪文フェイス/除去ステップ
 >1枚除去:「でかスラグ:3」⇒相楽の「重装歩兵:3」
 ☆ 打消:《呪文砕き》⇒「でかスラグ」=除去失敗

三品 22

自分の手札

相手の手札

相楽 22

○第09ターン>三品
 戦闘フェイズ/通常攻撃ステップ
 >攻撃ブロック：0点

三品 22

相手の手札

相楽 22

○第09ターン>三品
 メインフェイズ/戦略ステップ
 >「占欲の魔女：草」配備

終了フェイズ/手番終了ステップ
 手番マーカー ⇒相楽

三品 22

相手の手札

相楽 22

魔法

3天 《逆風》

あなたは場に出ているコストX以下のユニット1体を選び、そのプレイヤーの手札に戻す。X=あなたの場にある裏向きの領土数

★天写 大魔術
『相手ターン中にも発動可能』
他の表側の魔法で魔力が最も小さい1つをコピー（条件と効果のみ）、魔法として発動
屋根に大穴を開けて、彼は無事生還を果たした

三品 22

の手札

○第10ターン>相楽
開始フェイス/ドローステップ
>「灯火幽鬼：草」引く
!《逆風》発動：三品の「占欲の魔女：草」手札に戻る

相手の手札

相楽 22

魔法

○第10ターン>相楽
呪文フェイス/除去ステップ
>1枚除去：「灯火幽鬼：1」→「瓶詰火霊：1」

三品 22

の手札

相手の手札

相楽 22

○第10ターン>相楽
 戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
 >攻撃⇒ブロック：9点ダメージ

終了フェイス/手番終了ステップ
 手番マーカー ⇒三品

三品 13

相手の手札

相楽 22

○第11ターン>三品
 開始フェイス/ドローステップ
 >「先行打撃兵：天」引く

三品 13



相手の手札 相楽 22

三品 13

○第11ターン>三品
メインフェイス/戦略ステップ
>「占欲の魔女：草」配備

終了フェイス/手番終了ステップ
手番マーカー ⇒相楽

相手の手札 相楽 22

三品 10

○第12ターン>相楽
開始フェイス/ドローステップ
>《呪文砕き》引く

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃⇒ブロック：3点ダメージ

相手の手札 相楽 22

ROLKUSROMA

CURSERATA

ユニット

TYGIL

TENAV-TENAV

FARLEN

CEITENUK

OF WOLKINCE

BELPHARATA

自分の手札

三品 10

○第1 2ターン>相楽
終了フェイズ/手番終了ステップ
手番マーカー ⇒三品

相手の手札 相楽 22

ROLKUSROMA

CURSERATA

ユニット

TYGIL

TENAV-TENAV

FARLEN

CEITENUK

OF WOLKINCE

BELPHARATA

自分の手札

三品 10

○第1 3ターン>三品
開始フェイズ/ドローステップ
>「先行打撃兵：水」引く

!《双腕》発動：「重装歩兵：3」&「占欲の魔女：4」
2体のパワー+5=合計パワー17

2 草 《双腕》 魔法
あなたのユニットを2体まで選ぶ。それらはターン終了後までパワーが+5強化される(強化は最も大きな値のみ適用される)

★採生 大魔術
[捨札に5枚以上カードがある時]あなたは捨札にある好きなユニット・カード1枚と手札1枚を交換する

両腕から溢れる、狂喜と勝機

相手の手札

相楽 22

○第13ターン>三品
呪文フェイス/除去ステップ
>2枚除去:「突撃兵:5」&「黒妖犬:6」
→相楽の「のうなし腕力:7」

自分の手札

三品 10

相手の手札

相楽 6

不死の効果で
ライフ=2点

○第13ターン>三品
☆不死>相楽「のうなし腕力:天」手札へ戻す
→ライフ2点支払う

戦闘フェイス/通常攻撃ステップ
>攻撃⇒ブロック:14点ダメージ

自分の手札

三品 10



相手の手札

ROLKUSROMA

相楽 6

CURSERATA

ユニット

TYGIL

TENAN-TENAN

FARLENA

ユニット

CEITENUK

易

WOLKINCE

BELPIARATA

自分の手札

三品 10

○第14ターン>相楽
 戦闘フェイズ/通常攻撃ステップ
 >攻撃ブロック:0点

相手の手札

ROLKUSROMA

相楽 6

CURSERATA

ユニット

TYGIL

TENAN-TENAN

FARLENA

ユニット

CEITENUK

易

WOLKINCE

BELPIARATA

自分の手札

三品 10

○第14ターン>相楽
 メインフェイズ/領土拡大
 >《呪文砕き》領土
 メインフェイズ/戦略ステップ
 >「のうなし腕力:天」配備

終了フェイズ/手番終了ステップ
 手番マーカー ⇒三品

相手の手札

相楽 6

ROLKUSROMA

CURSERATA

ユニット

TYGIL

TENAV-TENAV

UNIT

CEITENUK

易

BELPIARATA

自分の手札

三品 10

三品

10

○第15ターン>三品
開始フェイス/ドローステップ
>《調律》引く

呪文フェイス/除去ステップ
>1枚除去：《調律：3》⇒相楽の「重装歩兵：3」

相手の手札

相楽 0

ROLKUSROMA

CURSERATA

ユニット

TYGIL

TENAV-TENAV

UNIT

CEITENUK

易

BELPIARATA

自分の手札

三品 10

三品

10

○第15ターン>三品
呪文フェイス/強化ステップ
>強化：「黒妖犬：水」⇒「先行打撃兵：水」
ニパワー8

戦闘フェイス/透過攻撃ステップ
>攻撃⇒透過：8点ダメージ

相楽のライフが
0点になったため、
三品が勝利！！